教案首页

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **课题序号** |  | **班级名称** |   |
| **授课形式** | **一体化** | **授课日期** |  |
| **授课章节名称** | 项目三高级动画实现 情境3老爷车横向平移动画 |
| **教学资源** | 计算机、多媒体课件、绘画图片素材、学习通学习平台 |
| **授课教师** |  | **选用教学** **方法** | 讲授法、提问法、演示法、练习法 | **授 课****时 数** | 4 |
| **教 学目标** | 知识目标：1.掌握传统补间动画制作方法2熟练进行传统补间动画属性设置3.掌握元件的用法能力目标:能够根据影片的需要利用传统补间动画制作对象的移动、旋转、缩放、倾斜及色彩效果、滤镜等属性的动画效果，具备传统补间动画的灵活应用能力。 情感目标：培养欣赏美、鉴赏美的能力，培养学生动画创作热情。通过自主学习，培养学生的自学能力。 |
| **应 知**  | 通过本课程学习，应知道：1、动画补间动画的概念2、动画补间动画的制作方法 | **应 会** | 通过本课程学习，应会：1、 动画补间动画的制作原理2、 动画补间动画在实例中的综合应用 |
| **教学重点** | 1.动画补间动画的概念2.动画补间动画的原理3.动画补间动画的满足条件 | **教学难点** | 1.动画补间动画制作技巧2.旋转以及缓动值的调节 |
| **授课提纲或板书设计** | 教学内容1.库、元件.与实例2.传统补间动画的制作3.编辑传统补间动画4.传统补间动画原则 |
| **教学后记** |  |

教 学 过 程

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 环节 | 教学主要内容 | 教师活动 | 学生活动 |
| 组织教学约10分钟 | 一、点名考勤二、安全教育：1.疫情防控知识2.在家网络听课注意用电安全三、复习旧知：上节课我们学习了形状补间动画的制作，满足的条件是什么，如何制作？ | 检查网络直播环境，稳定课堂秩序，点名考勤，网络上课安全教育。教师提问。教师演示讲解操作 | 检查网络听课环境，认真聆听网络听课安全注意事项。学生思考回答问题。学生认真聆听 |
| 教学过程约200分钟 | 一、在Flash8以前的版本里面是没有传统补间这一说的，为什么呢，因为它们就是传统，那时候的补间只有两种形式。1、创建补间动画（其实应该说是运动补间动画吧，包括缩放、旋转、位置、透明变化等）2、创建补间形状（主要用于变形动画，如圆的变成方的，这个字变成那个字等）他们在时间轴上的表现形式也不一样，如图： 到了Flash cs3之后，因为加入了一些3D的功能，结果在补间上传统的这两种补间就没办法实现3D的旋转，所以之后的创建补间动画也就不在是以前版本上的那个意义了，所以为了区别就把以往的那种创建补间动画改为传统补间动画。这样就出现了三种创建补间的形式：1、创建补间动画（可以完成传统补间动画的效果，外加3d补间动画）2、创建补间形状（用于变形动画）3、创建传统补间动画（位置、旋转、放大缩小、透明度变化）动画补间动画的制作动画补间动画制作满足的条件第一两个关键帧，第二都为元件制作补间动画：1、在时间轴第一帧绘制一个正方形，然后按F8键将其转为影片剪辑（这里要做3D旋转，而3d旋转只对影片剪辑有效）。2、在第15帧处按F5键插入帧（这里注意一定要是插入帧而不是插入关键帧）3、选择第一帧点右键选择第一项创建补间动画，之后选择第15帧（注意是只选择第15帧而不是1－15帧）点右键－插入关键帧－旋转。如图一所示（可以做其它动画我这里以旋转动画为例）；4、选择工具栏上的旋转工具，给第一帧或第15帧做一个角度旋转，此时动画完成。如图二所示，按Ctrl+Enter测试即可。说明: Flash cs6中各种补间动画的区别1.库、元件.与实例( 1）库面板(2）元件类型，作用(3）实例2.传统补间动画的制作(1）制作方法(2〉老爷车横向平移动画的实现3.编辑传统补间动画(l）缓动(2）旋转4.传统补间动画原则(1)传统补间动画对象必须是元件(2〉使用关键帧上对象的变化形成动画5.拓展练习(1）左右移动(2〉左右滚动(3）颜色渐变(4）渐变消失(5）缩放 | 教师提问学生元件的概念，元件的理解与制作教师通过实例讲解演示形状补间动画和动画补间动画的不同点教师讲解三种创建补间动画的形式教师讲解制作传统补间动画满足的条件2帧和元件教师讲解演示补间动画的制作教师实时辅导教师展示实例，提问学生实例的制作步骤方法教师实时辅导教师实时辅导教师展示动画实例，提问学生制作步骤教师提示要点，引导学生分析制作教师展示实例，提问学生实例的制作步骤方法教师讲解演示实例的制作 | 学生讨论思考回答问题学生认真聆听并做好笔记学生认真聆听并做好笔记学生认真聆听并做好笔记学生认真聆听并做好笔记学生制作实例，并实时上传平台。学生认真观看动画并回答问题学生认真聆听并做好笔记学生认真聆听并做好笔记学生制作实例并上传平台学生讨论思考回答问题学生制作实例并上传平台学生讨论思考并回答问题学生认真聆听并做好记录学生制作实例并上传平台 |
| 课程小结约5分钟 | 本次课学习了动作补间动画的制作，我们只需确定动画对象的开始关键帧和结束关键帧，其他的交给Flash完成，动作补间动画只适用于有规律可循的动画制作。 |
| 作业练习约5分钟 | 传统补间动画制作 |