教案首页

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **课题序号** | | **06** | **班级名称** |  | | | | |
| **授课形式** | | **一体化** | **授课日期** |  | | | | |
| **授课章节名称** | | 项目三 情境2 星星闪烁 补间动画 | | | | | | |
| **教学资源** | | 计算机、多媒体课件、绘画图片素材、学习通学习平台 | | | | | | |
| **授课教师** | |  | **选用教学**  **方法** | 讲授法、提问法、演示法、练习法 | | | **授 课**  **时 数** | 4 |
| **教 学目标** | 知识目标：通过学习使学生熟练掌握形状补间动画的概念，形状补间动画制作的知识。  能力目标：独立制作补间动画，在动画制作中形成理解动画、分析动画、解决动画问题的能力。  情感目标：培养欣赏美、鉴赏美的能力，培养学生动画创作热情。通过自主学习，培养学生的自学能力。 | | | | | | | |
| **应 知** | 通过本课程学习，应知道：  1、形状补间动画的概念  2、形状补间动画的制作方法  3.添加形状提示的方法 | | | | **应 会** | 通过本课程学习，应会：  1、 补间动画的制作原理  2、 补间动画在实例中的综合应用 | | |
| **教学重点** | 1.形状补间动画的概念  2.形状补间动画的原理 | | | | **教学难点** | 1.形状补间动画制作技巧  2.添加形状提示制作形状补间动画 | | |
| **授课提纲或板书设计** | 形状补间动画  形状补间动画的构成元素  任务1万花筒  任务2 补间形状动画制作制作 | | | | | | | |
| **教学后记** |  | | | | | | | |

教 学 过 程

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 环节 | 教学主要内容 | 教师活动 | 学生活动 |
| 组织教学  约10分钟 | 一、点名考勤  二、安全教育：  1.疫情防控知识  2.在家网络听课注意用电安全  三、复习旧知：上节课我们学习了逐帧动画的制作，逐帧动画的原理是什么，如何制作？ | 检查网络直播环境，稳定课堂秩序，点名考勤，网络上课安全教育。  教师提问。  教师演示讲解操作 | 检查网络听课环境，认真聆听网络听课安全注意事项。  学生思考回答问题。  学生认真聆听 |
| 教学过程  约160分钟 | 一、形状补间动画  补间动画是一种基本动画，补间动画中的对象随着播放时间进行移动或变形，这种动画制作过程简单，只需制作两个关键帧上的动画，中间部分由计算机自动运算。能最大限度的减少生成文件的大小。  动作补间动画是指在Flash的时间帧面板上，在一个关键帧上放置一个元件，然后在另一个关键帧改变这个元件的大小、颜色、位置、透明度等，Flash 将自动根据二者之间的帧的值创建的动画。动作补间动画建立后，时间帧面板的背景色变为淡紫色，在起始帧和结束帧之间有一个长长的箭头；构成动作补间动画的元素是元件，包括影片剪辑、图形元件、按钮、文字、位图、组合等等，但不能是形状，只有把形状组合（Ctrl+G）或者转换成元件后才可以做动作补间动画。  1.形状补间动画是在Flash的时间帧面板上，在一个关键帧上绘制一个形状，然后在另一个关键帧上更改该形状或绘制另一个形状等，Flash将自动根据二者之间的帧的值或形状来创建的动画，它可以实现两个图形之间颜色、形状、大小、位置的相互变化。形状补间动画建立后，时间帧面板的背景色变为淡绿色，在起始帧和结束帧之间也有一个长长的箭头；构成形状补间动画的元素多为用鼠标或压感笔绘制出的形状，而不能是图形元件、按钮、文字等，如果要使用图形元件、按钮、文字，则必先打散（Ctrl+B）后才可以做形状补间动画。  二、flash添加形状提示的使用  要控制更加复杂或罕见的形状变化，可以使用形状提示。形状提示会标识起始形状和结束形状中的相对应的点。  例如，如果要补间一张正在改变表情的脸部图画时，可以使用形状提示来标记每只眼睛。那么，在形状发生变化时，脸部就不会乱成一团，每只眼睛还都可以辨认，并在转换过程中分别变化。 形状提示包含字母（从 a 到 z），用于识别起始形状和结束形状中的相对应的点。最多可以使用 26 个形状提示。  起始关键帧上的形状提示是黄色的，结束关键帧的形状提示是绿色的，当不在一条曲线上时为红色。 要在补间形状时获得最佳效果，  请遵循这些准则： 在复杂的补间形状中，需要创建中间形状然后再进行补间，而不要只定义起始和结束的形状。  确保形状提示是符合逻辑的。例如，如果在一个三角形中使用三个形状提示，则在原始三角形和要补间的三角形中它们的顺序必须是一致的。它们的顺序不能在第一个关键帧中是 abc，而在第二个中是 acb。  如果按逆时针顺序从形状的左上角开始放置形状提示，它们的工作效果最好。  星星闪烁  (1) 制作方法 ① 在起始关键帧上用绘图工具绘制一个形状。 ② 在结束关键帧上绘制另一个形状。  ③ 两个关键帧之间任意位置右击，选择“创建补间形状”，时 间轴上的帧变为带有黑色箭头和淡绿色背景的条块，说明已经 实现补间形状动画。  (2) 星星闪烁效果实现  星星闪烁富凍效果看起来比较简单，但综合性很强，要灵活掌  握元件的嵌套的方法。 | 教师提问学生这个动画如何制作？    教师讲解演示逐帧动画的制作方法制作动画  教师展示形状补间的制作方法  教师提问两种制作方法时间轴的区别  教师讲解演示形状补间动画的概念及其制作满足条件      教师展示任务，提问学生制作方法  教师讲解演示制作方法  教师实时辅导  教师展示动画效果对比      教师讲解演示添加形状提示点的技巧方法  教师展示实例，提问学生制作技巧方法  教师讲解演示孙悟空 | 学生讨论思考回答问题  学生认真聆听并做好笔记  学生认真聆听并做好笔记  学生讨论思考回答问题  学生认真聆听并做好笔记  学生观看动画，讨论思考回答问题  学生认真聆听并做好笔记  学生制作实例，并实时上传平台。  学生认真观看动画效果对比  学生认真聆听并做好笔记  学生讨论思考回答问题  学生认真聆听并做好笔记 |
| 课程小结  约5分钟 | 形状补间动画练习重点是形状提示，在练习过程中，把握添加形状提示的技巧，通过练习，能够掌握形状补间动画的制作方法。 | | |
| 作业  练习  约5分钟 | 形状补间动画制作 | | |