教案首页

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **课题序号** | **02** | **班级名称** | 18动漫五年制 |
| **授课形式** | **一体化** | **授课日期** |  |
| **授课章节名称** | 项目一 《苹苹果果》短片之造型制作 情境2绘制苹苹角色 |
| **教学资源** | 计算机、多媒体课件、绘画图片素材、学习通学习平台 |
| **授课教师** | 李文富 | **选用教学** **方法** | 讲授法、提问法、演示法、练习法 | **授 课****时 数** | 4 |
| **教学目标** | 知识目标：1.进一步掌握基本绘图工具的使用方法,使用Flash 软件绘制出需要的角色2.掌握角色设计中的填充设置。能力目标：通过学习，具备融合使用工具命令，独立完成实例绘制的能力。情感目标：通过学习，培养欣赏美、鉴赏美的情怀，激发学生对动画制作的兴趣热情。 |
| **应 知**  | 1.选取、矩形、钢笔、直线、文本、对齐、变形等几种常用绘图工具的使用方法。2.各种矢量实例的制作方法 | **应 会** | 1.钢笔等工具的使用2.熟练掌握常用绘图工具的使用方法。 |
| **教学重点** | 1.选择工具、矩形工具的使用方法2.常用工具变形工具的使用方法 | **教学难点** | 1.蜡笔小新实例的理解与制作2.美丽家园实例的理解与制作3.综合使用常用工具 |
| **授课提纲或板书设计** | 项目一 图形绘制案例---绘制节苹正视图1.合理的选择绘图工具2．绘制苹苹的头部3.绘制苹苹的身体4,颜色的设置 |
| **教学后记** |  |

教 学 过 程

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 环节 | 教学主要内容 | 教师活动 | 学生活动 |
| 组织教学约10分钟 | 一、点名考勤二、安全教育：1.疫情防控知识2.在家网络听课注意用电安全三、复习提问：1、工具栏的组成部分有哪些？2、面板主要包括哪些部分？3、气球的画法是什么？ | 检查网络直播环境，稳定课堂秩序，点名考勤，网络上课安全教育。教师点评学生作业提出问题演示讲解制作方法 | 检查网络听课环境，认真聆听网络听课安全注意事项。学生互评学生作答学生练习 |
| 教学过程约160分钟 | 一、钢笔工具钢笔工具用来绘制光滑的线条和路径a绘制直线b绘制曲线c修改路径二、选择工具（）选择工具按钮是最常用的一种工具，选择工具按钮的主要功能是选择对象，对对象进行变形等。对象被选中后，选中部分会填充小的亮点。1.选取单一对象：选中选择工具，在欲选取的对象上单击鼠标左键即可选取对象。注意：填充区和线条。2.选取多个对象选取多个对象有两种方法。方法一：在空白区域按住鼠标左键拖动，拖出一个矩形范围，将要选取的对象都包含在这个矩形范围内，松开左键后，矩形框内的所有编辑对象都将被选中，包括对象的线条与填充区域。方法二：如果在Flash的“首选参数”中取消了“使用Shift键连续选择”选项，则可以用鼠标依次单击每一个要选取的对象进行选择；否则需要首先按住Shift键，然后鼠标依次单击要选取的对象，选取多个对象。三、部分选取工具部分选取工具主要用于调整线条上的节点，改变线条的形状。用部分选取工具箭头单击工作区中的曲线，曲线上的节点就显示为空心小点，这时可以对线条的节点进行编辑。部分选取工具没有选项。四、线条工具五、文本工具属性面板介绍参数修改文本的类型、字体、字号、颜色等。课堂练习任务3：绘制节苹正视图1.合理的选择绘图工具(1）根据苹苹角色的设计稿，分析各部分采用的工具(2）根据个人对工具的认识和使川专长，合理的选择绘制工具2．绘制苹苹的头部(I）绘制苹苹的脸部轮廓(2）绘制苹苹的眉毛(3）绘制苹苹的鼻子和嘴巴(4）绘制苹苹的眼睛(5）绘制节苹的耳朵(6）绘制苹苹的头发(7）绘制苹苹的发髻、装饰3.绘制苹苹的身体(1）绘制苹苹的颈部(2）绘制苹苹的胳膊和手(3）绘制苹苹的上衣和裙子(4）绘制节节的腿和鞋子4,颜色的设置(1)颜色的拾取(2）颜色填充:纯色、线性渐变、径向渐变、位图填充(3）颜色填充的调整最后效果七、变形面板可以实现对象的变形操作。八、墨水瓶工具更改线段或者形状的笔触颜色，笔触高度和笔触样式，属性面板中调整。九、缩放工具常规工具，放大和缩小图像的细节，观看整体效果。十、手形工具实现舞台的移动，便于更好的观察舞台画面。 | 教师提问学生ps钢笔工具的使用？教师讲解演示钢笔工具的使用方法教师讲解演示选择工具的使用教师提问学生ps中路径两种选择工具的异同教师讲解选择工具的使用方法和操作要点教师展示提问如何调整出一根s形曲线？教师讲解演示部分选取工具的使用教师讲解演示文本工具的使用教师展示实例，提问学生制作方法步骤教师演示讲解蜡笔小新实例的制作教师实时辅导教师提问学生ps中的对齐工具有哪些功能教师讲解演示对齐面板的使用教师实时辅导教师提问学生变形工具的使用教师讲解演示变形面板的使用教师提问学生常用操作快捷键是什么教师讲解演示缩放、手形工具教师展示实例，提问学生美丽家园实例的制作步骤与方法教师讲解演示实例制作要点教师实时辅导 | 学生讨论思考回答问题学生认真聆听并做好笔记学生认真聆听并做好笔记学生讨论思考回答问题学生认真聆听并做好笔记学生讨论思考回答问题学生认真聆听并做好笔记学生认真聆听并做好笔记学生讨论思考回答问题学生认真聆听并做好笔记学生制作实例并上传平台学生讨论思考回答问题学生认真聆听并做好笔记学生制作实例并上传平台学生讨论思考回答问题学生认真聆听并做好笔记学生讨论思考回答问题学生认真聆听并做好笔记学生讨论思考回答问题学生认真聆听并做好笔记学生制作实例并上传平台 |
| 课程小结约5分钟 | 本节课重点介绍了Flash的文档操作和基本设置，这些都是使用Flash制作动画的基础，希望大家课后好好再复习一下，基本掌握这些知识。通过本环节的学习，学生能够运用Flash 的基本绘图功能进行角色设计，为以后的设计奠定技术基础。 |
| 作业练习约5分钟 | 矢量图制作步骤 |