



项目《苹苹果果》短片之造型制作

项目目标

- 掌握**Flash**中绘图工具的使用;
- 能够根据前期设计与分镜头台本使用**Flash** 绘制相应角色;
- 初步了解**Flash**动画短片的制作规范。

项目介绍

- 重点在于掌握**Flash**中的绘图工具，所以使用的实例均以**Flash**的绘制为主，以《苹苹角色》为突破口，介绍软件工具的使用与制作规范。



项目《苹苹果果》短片之造型制作

情境1熟悉flash绘图工具

熟悉Flash工作环境

素材的导入方法

设计案例----窗台的绘制

拓展练习一小鱼



情境1熟悉Flash绘图工具

情境1熟悉flash绘图工具

- (1) 建立文档
- (2) 设置工作环境
- (3) 常用面板设置
- (4) 图层和帧

五·制学·计算机学院

徐州机电技师学院

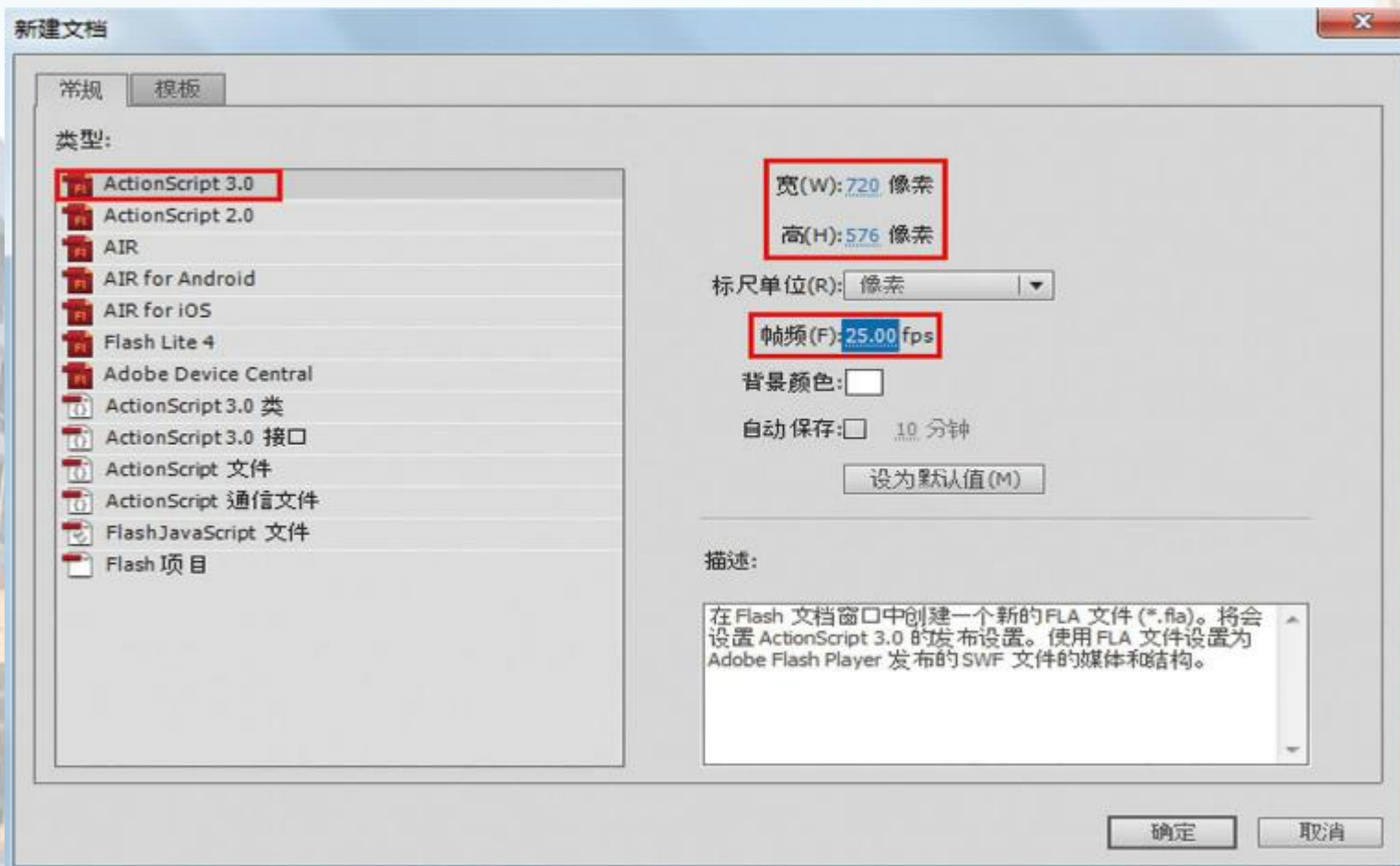


情境1熟悉Flash绘图工具



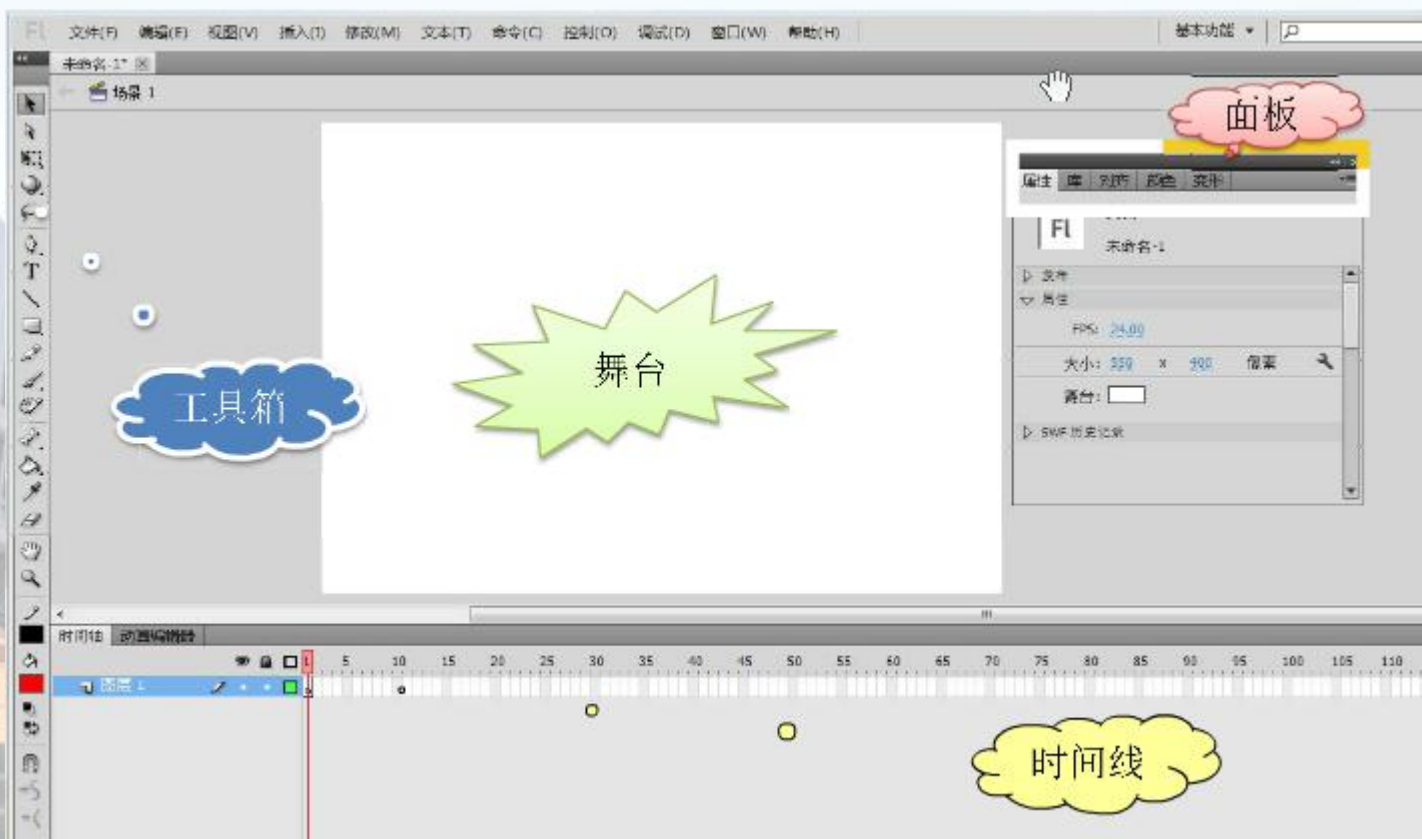


情境1 熟悉Flash绘图工具





情境1 熟悉Flash绘图工具



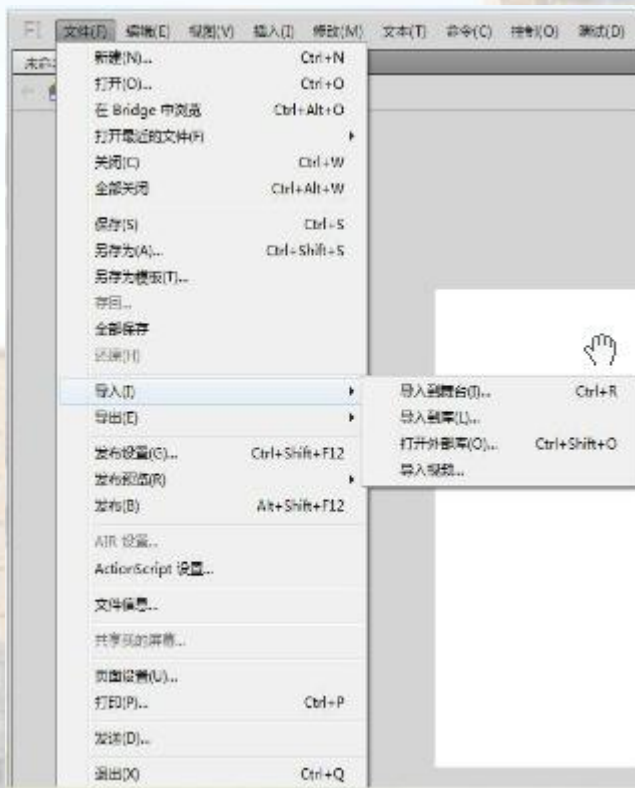
徐州机电技师学院



情境1 熟悉Flash绘图工具

2. 素材导入方法

- (1) 直接导入到舞台
- (2) 导入到库
- (3) 打开外部库---可将其他flash文档中库中素材导入当前文档





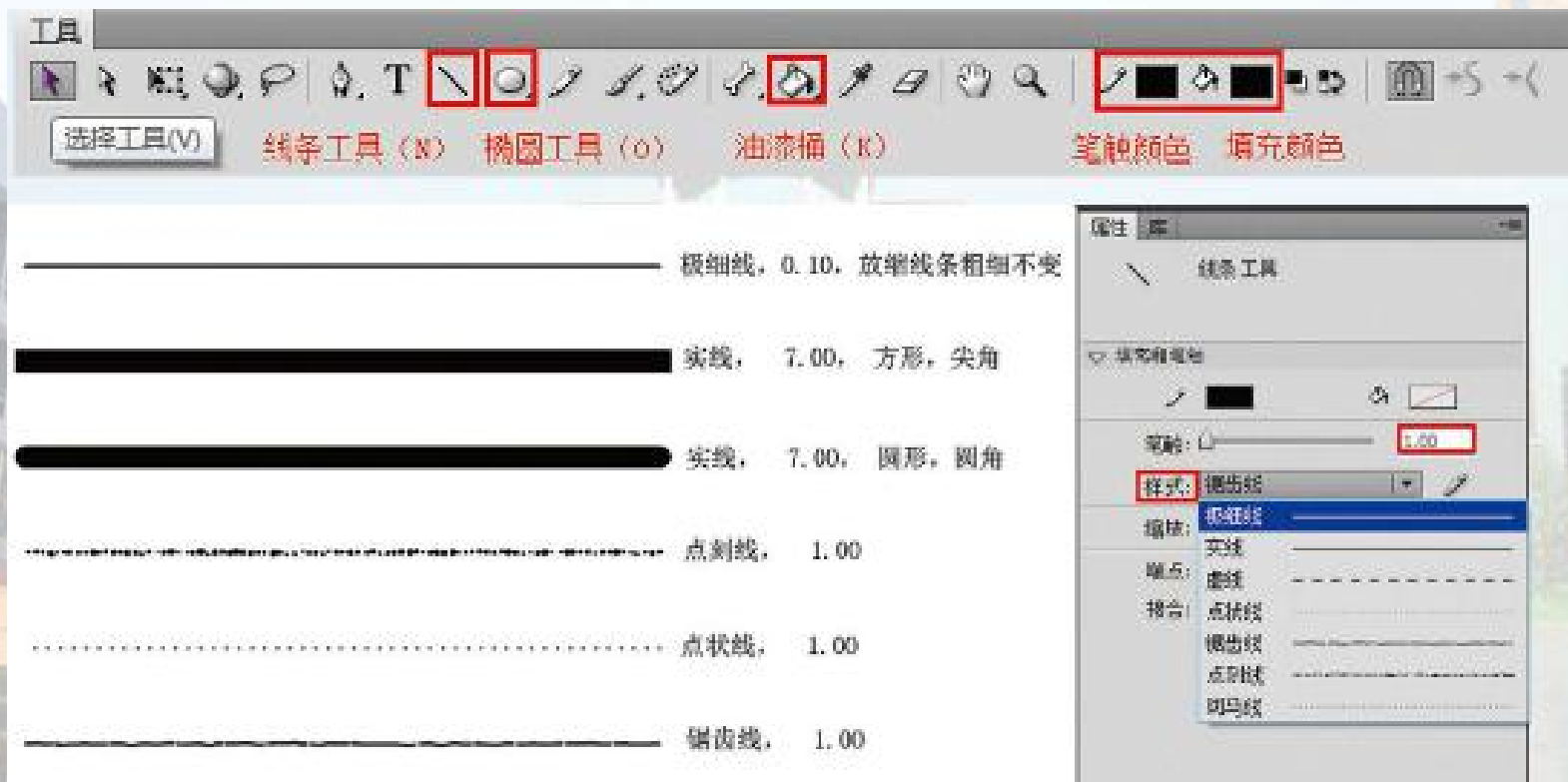
情境1 熟悉Flash绘图工具

3. 设计案例—窗台的绘制

- (1) 基本绘图工具的应用----矩形工具组
- (2) 路径工具的应用----线条工具、钢笔工具、铅笔工具
- (3) 对象选择工具的应用---选择工具、部分选择工具
- (4) 其他工具的使用



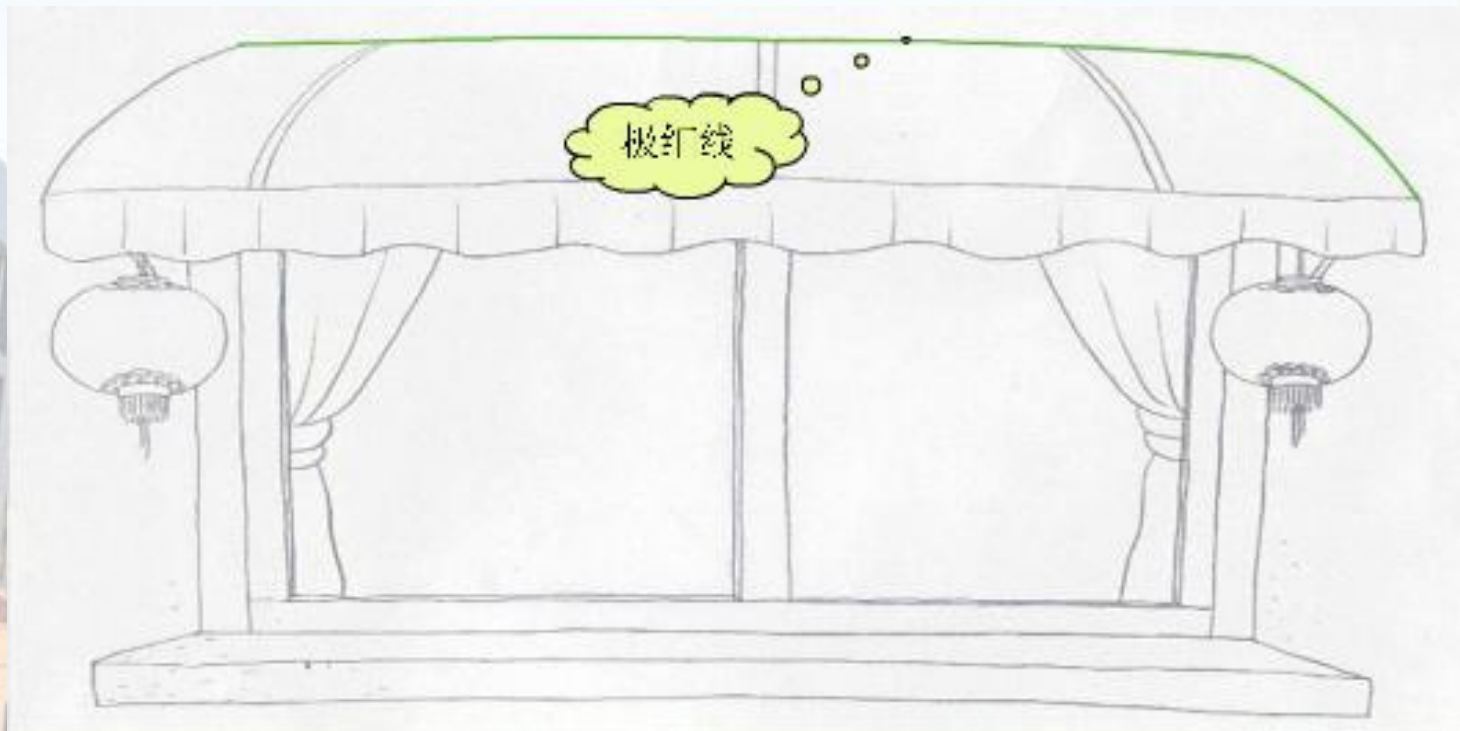
情境1 熟悉Flash绘图工具



徐州机电技师学院



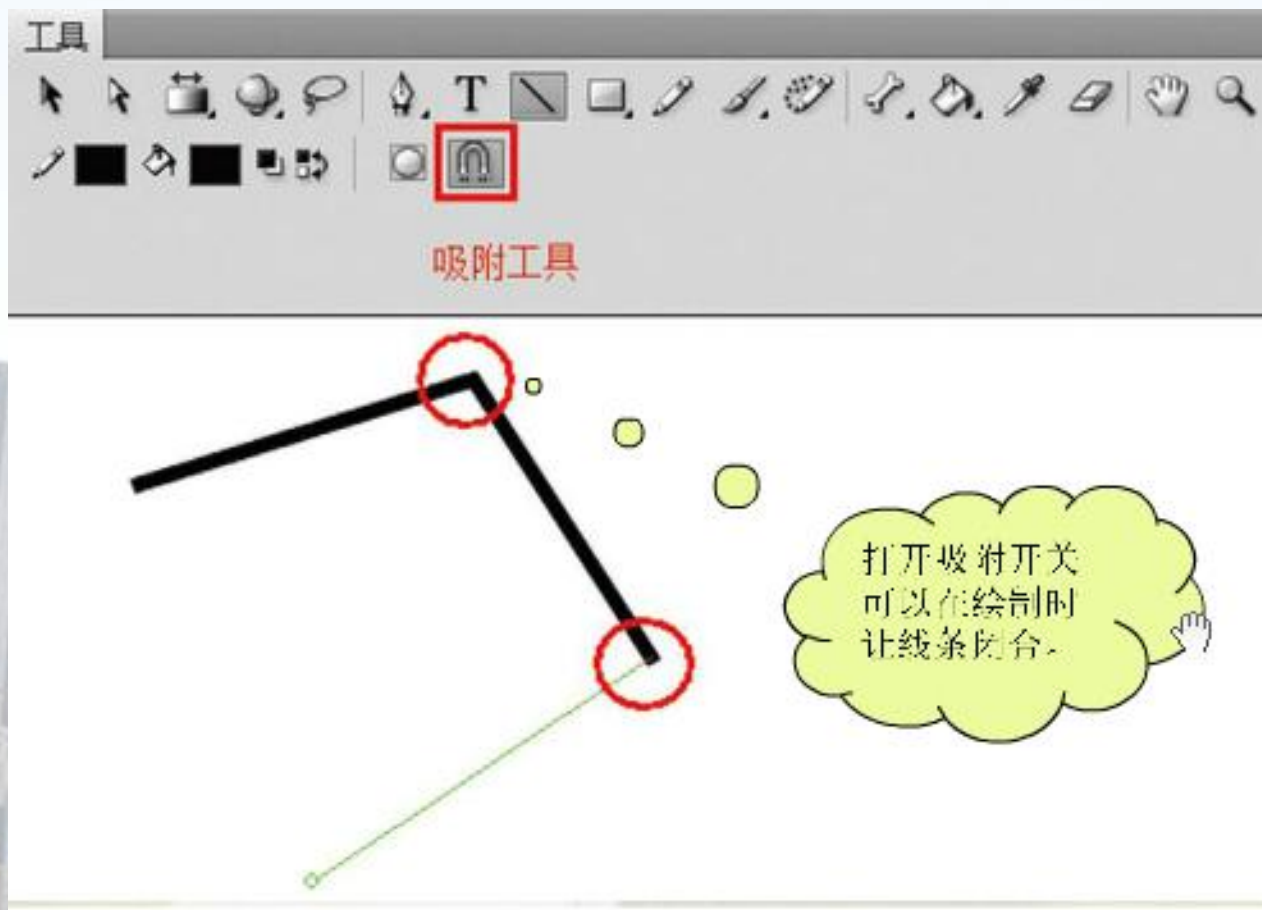
情境1 熟悉Flash绘图工具



徐州机电技师学院



情境1 熟悉Flash绘图工具





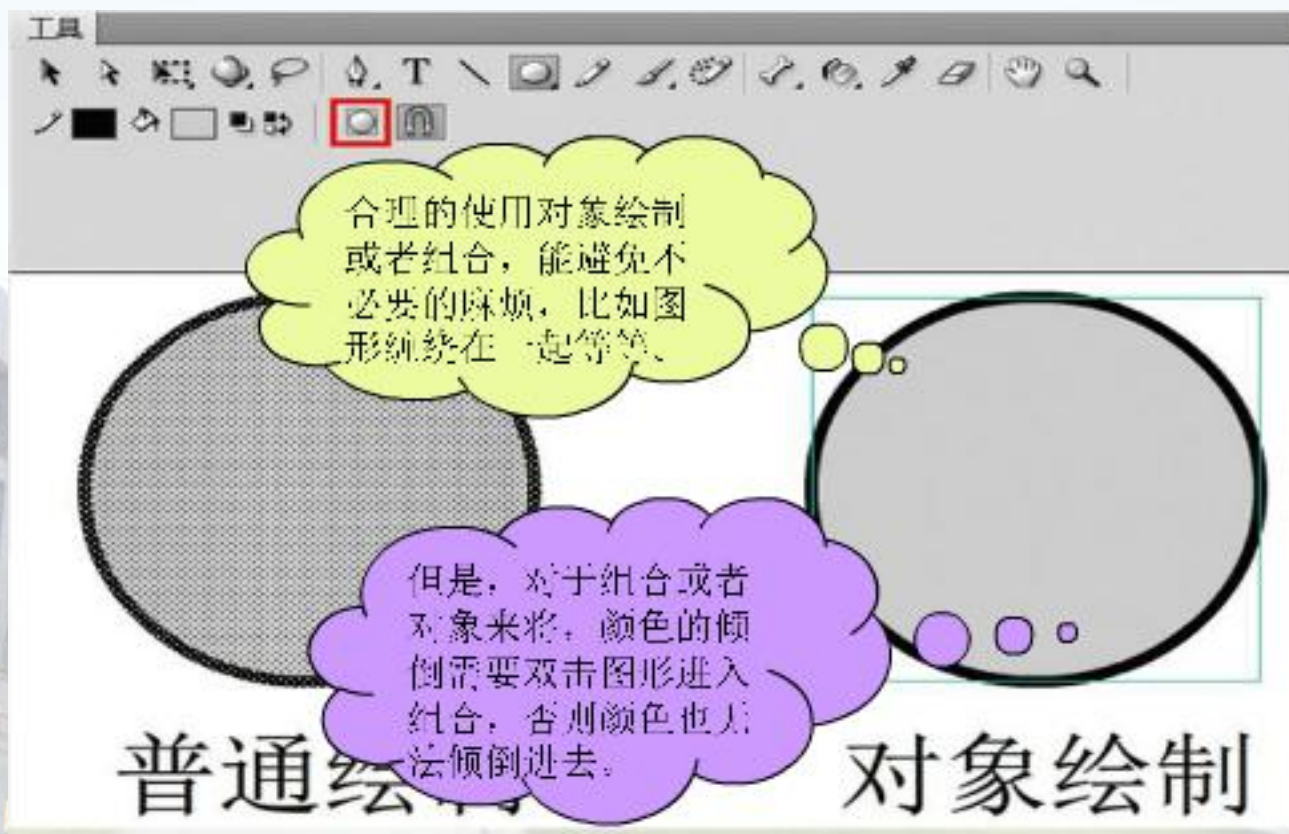
情境1 熟悉Flash绘图工具



徐州机电技师学院



情境1 熟悉Flash绘图工具



徐州机电技师学院



情境1 熟悉Flash绘图工具

4. 拓展练习-----小鱼



徐州机电技师学院